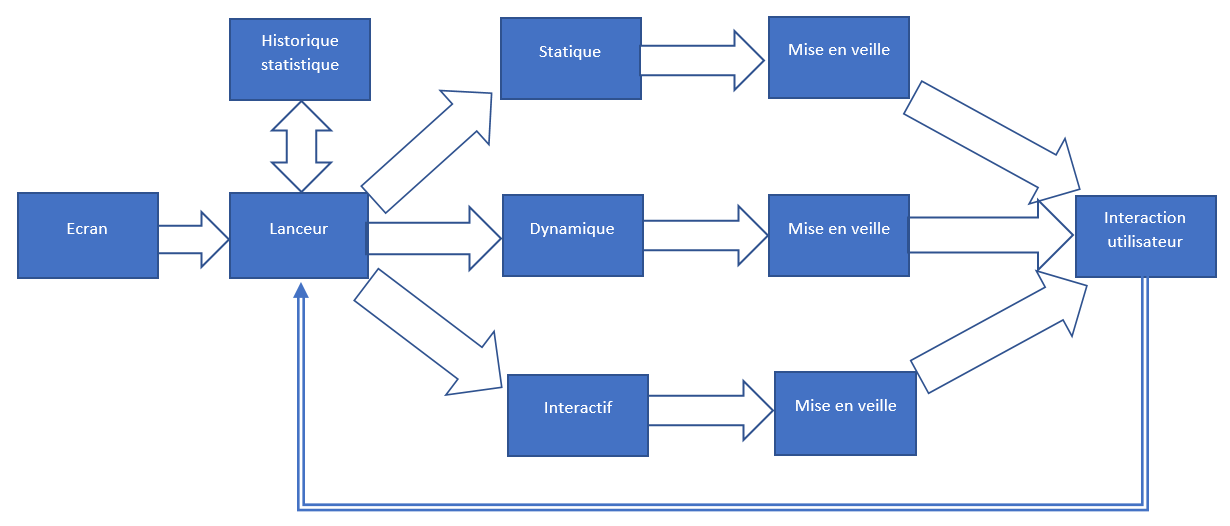
**Note :** Ceci est un modèle à compléter selon vos soins. **Ecoutez les conseils de votre parrain A5.**

**Première partie : ANALYSE**

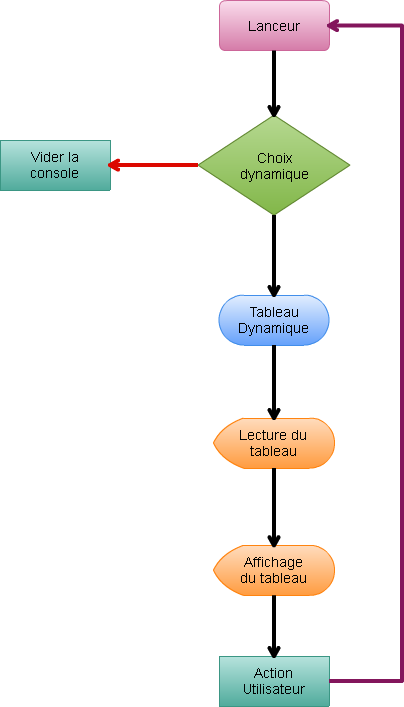
1. ***Dessinez l’architecture logiciel – comment avez-vous compris le projet ?***

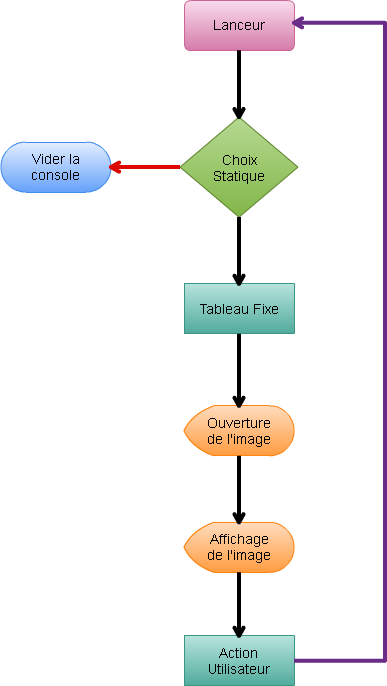


²

**Deuxième partie : ANALYSE DE DONNEES ET STRUCTURES**

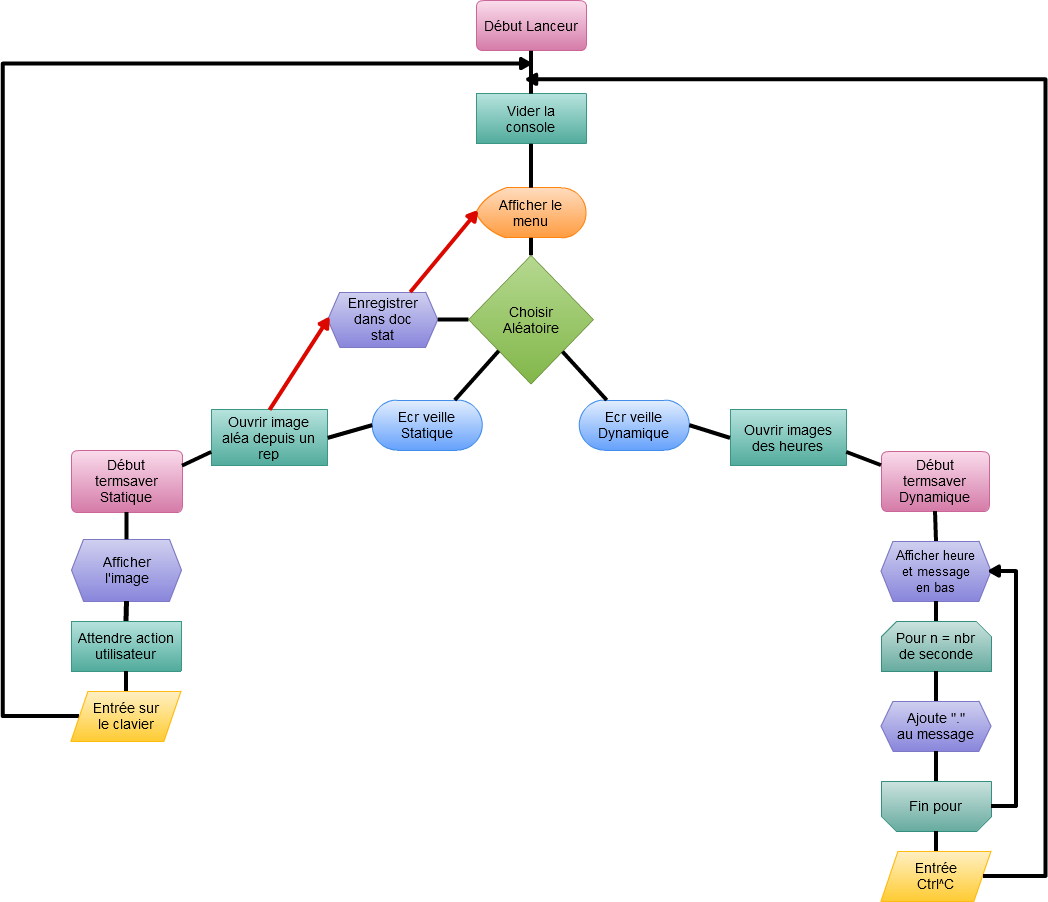
***1. Représentation graphique de toutes les structures nécessaires. Sans oublier les liens avec les fichiers externes lus ou écrits.***



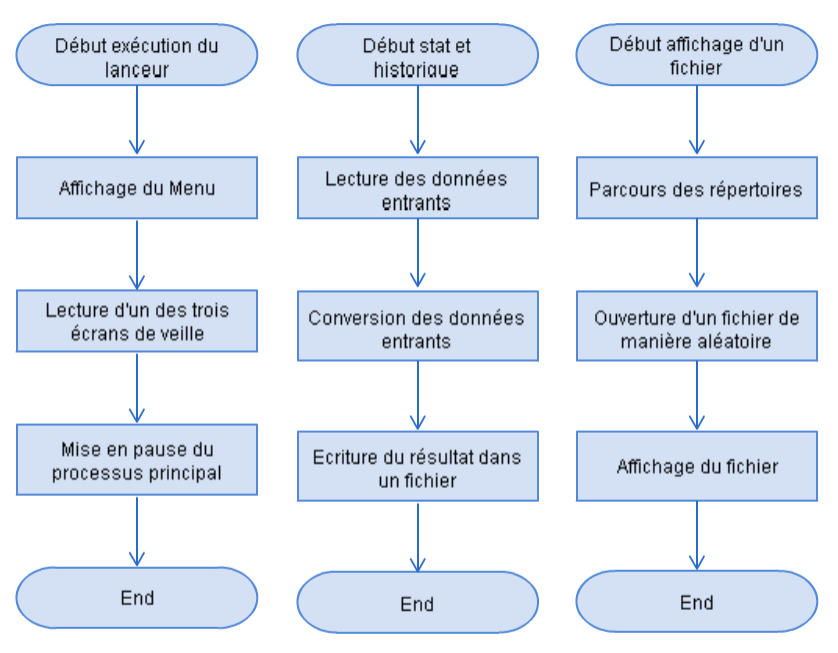


**Troisième partie : MODULARISATION & WORKFLOW DE FONCTIONS**

***1. Description graphique chaque module (lanceur exiaSaver et les 3 termSaver) - logigramme ou workflow***



1. ***Prototypes de l'ensemble des fonctions du projet (faites-le le plus « graphique » possible)***



**Quatrième partie : REPARTITION DES TACHES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom : Hu Patricia** | **Rôle principal : Chef de Projet** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse Fonction | 10% | 50% | 40% | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
| Statique | ------ | ------ | 10% | 75% | 15% | ------ | ------ | ------ |
| Dynamique | ------ | ------ | ------ | 50% | 45% | ------ | ------ | ------ |
| Interactif | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | 70% | 5% | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom : ROBINEAU Théo** | **Rôle principal : Le lanceur** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse Lanceur | 10% | 50% | 40% | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
| Lanceur | ------- | ------ | 30% | 65% | 5% | ------ | ------ | ------ |
| Dynamique | ------ | ------ | ------ | ------ | 45% | ------ | ------ | ------ |
| Interactif | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | 70% | 5% | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom : BURLET Philippe** | **Rôle principal : Programmation Interactif** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse Structure | 10% | 50% | 40% | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
| Lanceur | ------ | ------ | 30% | 65% | 5% | ------ | ------ | ------ |
| Interactif | ------ | ------ | ------ | ------ | 25% | 70% | 5% | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom : TAVERNIER Alexandre** | **Rôle principal : Programmation Dynamique** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **7/12** | **8/12** | **9/12** | **12/12** | **13/12** | **14/12** | **15/12** | **16/12** |
| Analyse Architecture Logiciel | 10% | 50% | 40% | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
| Dynamique | ------ | ------ | 5% | 50% | 45% | ------ | ------ | ------ |
| Interactif | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | 70% | 5% | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |
|  | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ |